



ESPACE
MARCHANDE/MAGASIN

PÉRIODE 5

situations problèmes

réaliser son porte-monnaie avec 10€
avec quelles pièces puis-je payer?

PÉRIODE 1

installer le coin

visiter l'épicerie ou magasin du quartier

trier et ranger

1ères utilisations

écrire pour récupérer des emballages

rassembler le matériel

travail lexique

identifier et nommer le matériel

jeu libre

jouer: tenir un rôle acheteur / vendeur

PÉRIODE 2

Améliorer le fonctionnement

Problème rangement

réaliser les étiquettes

production d'écrits

PÉRIODE 3

les commandes

Préparer une commande sur feuille

utiliser la liste pour faire les courses

PÉRIODE 4

situations problèmes

étiqueter les emballages avec le prix entre 1 et 5 €
faire ses courses et calculer le prix